

# Livre des sorts de l'Altérateur

Puissance	Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Primaire	Affaiblissement	Deleo Corpus Primoram	À la vue	1 être	5 minutes/PM	Affaibli la cible qui inflige-1 PD sur toutes les attaques effectuées avec tous les types d'arme excepté les armes à feu.
Primaire	Ankylose	Muto Corpus Primoris	À la vue	1 être	5 minutes/PM	Handicape un bras ou une jambe de la cible. Si c'est un bras, la cible frappe à 1 PD et ne peut plus utiliser de bouclier. Si c'est une jambe, la cible ne peut plus courir.
Primaire	Arme magique	Creo Opesum Primoras	Au contact	1 objet	5 minutes	Induit une arme de magie pour porter une attaque magique/PM.
Primaire	Armure magique	Creo Opesum Primorim	Au contact	1 être	5 minutes	Crée une armure magique sur la cible qui reçoit +1 PV/PM.
Primaire	Aura magique	Creo Opesum Primoras	Au contact	1 être	5 minutes	Crée une aura magique autour de la cible permettant de retourner les dégâts reçus avec de la magie.  La cible retourne jusqu'à 1 PD/PM reçu, le sort se terminant lorsque ce nombre de PD est atteint ou lorsque la durée est terminée.
Primaire	Détection de la magie	Percipio Opesum Primoram	Au contact	1 être, 1 objet ou 1 lieu	Instantanée	Décèle la présence de magie profane seulement sur la cible.  Détection la présence de magie pour 1 PM. Identifie le niveau de puissance pour 3 PM. Identifie les effets de la magie pour 6 PM.

Puissance	Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Primaire	Détection du camouflage	Percipio Corpus Primoram	Au contact	Le magicien	5 minutes/PM	Octroi au magicien une vue parfaite permettant de détecter les individus cachés par l'aptitude de camouflage dans la forêt et par la magie simulant cette aptitude.
Primaire	Dissipation primaire	Deleo Opesum Primoram	Au contact	1 être, 1 objet ou 1 lieu	Instantanée	Dissipe les effets d'un seul sort profane primaire connu par le magicien sur la cible pour 6 PM.
Primaire	Douleur	Deleo Corpus Primoris	À la vue	1 être	Instantanée	Crée une douleur physique sur la cible localisée sur un bras ou une jambe qui subit 1 PD/2 PM et ankylose également ce membre pour 1 minute.  Si c'est un bras, la cible frappe à 1 PD et ne peut plus utiliser de bouclier. Si c'est une jambe, la cible ne peut plus courir.
Primaire	Injonction	Rego Corpus Primoram	À la vue	1 être	Instantanée	Ordonne à la cible de ne pas s'engager dans aucune action active, ce qui inclut donc de combattre ses ennemis et d'aider ses alliés. La cible peut malgré tout se défendre si attaqué.
Primaire	Manipulation	Rego Corpus Primoris	À la vue	1 être	Instantanée	Contrôle le bras d'arme de la cible le contraignant à se porter une attaque/2 PM.
Primaire	Missile magique	Creo Opesum Primoris	À la vue	1 être	Instantanée	Crée un missile magique propulsé sur la cible qui subit 1 PD magique/PM.
Primaire	Muscle	Muto Corpus Primoras	Au contact	1 être	5 minutes	Gonfle les muscles de la cible permettant de porter une attaque qui inflige +1 PD/PM.
Primaire	Peau de cuir	Muto Corpus Primorim	Au contact	1 être	5 minutes	Transforme la peau de la cible en cuir rigide qui ajoute +1 PV/PM.

Puissance	Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Primaire	Piège magique	Creo Opesum Primoras	Au contact	1 objet ou 1 lieu	5 minutes/PM	<p>Crée un piège magique qui fait subir 3 PD magique sur quiconque touchant la cible excepté le magicien.</p> <p>Le joueur doit laisser un papier sur la cible décrivant les effets du piège ainsi que l'heure de fin du sort.</p>
Primaire	Résistance magique	Rego Opesum Primorim	Au contact	1 être	5 minutes	Protège la cible des effets d'un sort primaire spécifique connu par le magicien. Le coût du sort est de 6 PM.
Primaire	Soin	Muto Corpus Primoram	Au contact	1 être	Instantanée	Soigne la cible de +1 PV/PM.
Primaire	Transfert magique	Rego Opesum Primoram	Au contact	1 être, 1 objet ou 1 lieu	Instantanée	Transfert l'énergie magique du magicien vers la cible pour 1 PM/PM.
Secondaire	Arme magique supérieure	Creo Opesum Secundas	Au contact	1 objet	5 minutes	Induit une arme de magie qui permet de porter une attaque magique/PM. Cette attaque inflige également +1 PD.
Secondaire	Armure magique supérieure	Creo Opesum Secundim	Au contact	1 être	5 minutes	Crée une armure magique sur la cible qui reçoit +1 PV/PM.
Secondaire	Aura magique supérieur	Creo Opesum Secundas	Au contact	1 être	5 minutes	<p>Crée une aura magique autour de la cible permettant de retourner les dégâts reçus avec de la magie.</p> <p>La cible retourne jusqu'à 1 PD/PM reçu, le sort se terminant lorsque ce nombre de PD est atteint ou lorsque la durée est terminée.</p>

Puissance	Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Secondaire	Barrière physique	Rego Corpus Secundim	Au contact	1 être	2 minutes/PM	Crée une barrière magique qui protège la cible contre les sorts profanes de forme Corpus et de niveau de puissance primaire.
Secondaire	Cage magique	Creo Opesum Secundam	À la vue	1 être	1 minute/PM	Crée une cage magique autour de la cible qui ne peut plus se déplacer. La cible ne peut ni être attaquée, ni être attaquée par quiconque.
Secondaire	Cécité	Muto Corpus Secundam	À la vue	1 être	1 minute/PM	Rend la cible complètement aveugle pendant la durée du sort ou jusqu'à ce qu'elle reçoive un dégât minimum équivalent au niveau du magicien.
Secondaire	Contrôle	Rego Corpus Secundis	À la vue	1 être	Instantanée	Contrôle le bras d'arme de la cible le contraignant à porter une attaque/2 PM. Ces attaques peuvent être dirigées sur la cible elle-même ou sur n'importe quel individu à proximité.
Secondaire	Dissipation secondaire	Deleo Opesum Secundam	Au contact	1 être, 1 objet ou 1 lieu	Instantanée	Dissipe les effets d'un seul sort profane secondaire connu par le magicien sur la cible pour 15 PM.
Secondaire	Entorse	Muto Corpus Secundam	À la vue	1 être	2 minutes/PM	Engendre une entorse dans le bras ou la jambe de la cible qui subit 3 PD. Si c'est un bras, la cible ne peut plus l'utiliser. Si c'est une jambe, la cible ne peut plus courir et doit boiter.
Secondaire	Épuisement	Deleo Corpus Secundam	À la vue	1 être	1 minute/PM	Épuise la cible qui inflige-2 PD sur toutes les attaques effectuées avec tous les types d'arme excepté les armes à feu et celle-ci ne pouvant se déplacer qu'en marchant.
Secondaire	Guérison	Muto Corpus Secundam	Au contact	1 être	Instantanée	Guéri la cible de +1 PV/PM.

Puissance	Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Secondaire	Missile magique supérieur	Creo Opesum Secundis	À la vue	1 être	Instantanée	Crée un missile magique propulsé sur la cible qui subit 1 PD magique/PM.
Secondaire	Missiles magique multiple	Creo Opesum Secundis	À la vue	3 êtres	Instantanée	Crée des missiles magique propulsé sur les cibles qui subissent 1 PD magique/3 PM.
Secondaire	Muscle supérieur	Muto Corpus Secundas	Au contact	1 être	5 minutes	Gonfle les muscles de la cible permettant de porter une attaque qui inflige +1 PD/PM.
Secondaire	Mutisme	Muto Corpus Secundam	À la vue	1 être	1 minute/PM	Rend la cible complètement muet pendant la durée du sort ou jusqu'à ce qu'elle reçoive un minimum de 3 PD.
Secondaire	Paralysie	Rego Corpus Secundam	À la vue	1 être	1 minute/PM	Rend la cible complètement immobile pendant la durée du sort ou jusqu'à ce qu'elle reçoive un minimum de 3 PD.
Secondaire	Peau d'os	Muto Corpus Secundim	Au contact	1 être	5 minutes	Transforme la peau de la cible en os qui ajoute +1 PV/PM.
Secondaire	Piège magique supérieur	Creo Opesum Secundas	Au contact	1 objet ou 1 lieu	5 minutes/PM	Crée un piège magique qui fait subir 6 PD magique sur quiconque touchant la cible excepté le magicien.  Le joueur doit laisser un papier sur la cible décrivant les effets du piège ainsi que l'heure de fin du sort.
Secondaire	Protection magique	Rego Opesum Secundim	Au contact	1 être	5 minutes	Protège la cible des effets d'un sort secondaire spécifique connu par le magicien. Le coût du sort est de 10 PM.

Puissance	Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Secondaire	Serrure magique	Creo Opesum Secundam	Au contact	1 objet	5 minutes/PM	<p>Crée une serrure magique sur une porte ou un coffre qui ne peut être déverrouillée que par un sort dissipation primaire.</p> <p>Le joueur doit laisser un papier sur la cible décrivant la présence de la serrure magique et l'heure de fin du sort.</p>
Secondaire	Soin des maladies	Muto Corpus Secundim	Au contact	1 être	Instantanée	<p>Détecte la présence et soigne une maladie dans le corps de la cible.</p> <p>Détecte le type de maladie pour 1 PM. Neutralise les maladies type 1 pour 3 PM. Neutralise les maladies type 2 pour 5 PM. Neutralise les maladies type 3 pour 10 PM.</p>
Secondaire	Soins des poisons	Muto Corpus Secundim	Au contact	1 être	Instantanée	<p>Détecte la présence soigne un poison dans le corps de la cible.</p> <p>Détecte le type de poison pour 1 PM. Neutralise les poisons type 1 pour 3 PM. Neutralise les poisons type 2 pour 5 PM. Neutralise les poisons type 3 pour 10 PM.</p>

Puissance	Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Secondaire	Sort silencieux primaire	Rego Opesum Secundam	Au contact	Le magicien	2 minutes/PM	<p>Permet de lancer un sort primaire connu instantanément sans faire la récitation du Triumvirat. Pour ce faire, l'incantation du sort silencieux primaire est effectuée suivi du sort primaire voulu.</p> <p>Le sort primaire choisi peut ensuite être utilisé à tout instant pendant la durée du sort silencieux primaire.</p>
Secondaire	Souffrance	Deleo Corpus Secundis	À la vue	1 être	Instantanée	<p>Crée une douleur physique sur la cible localisée sur un bras ou une jambe qui subit 1 PD/2 PM et ankylose également ce membre pour 5 minutes.</p> <p>Si c'est un bras, la cible ne peut plus utiliser d'arme ou de bouclier. Si c'est une jambe, la cible ne peut plus courir et doit boiter.</p>
Secondaire	Surdit�	Muto Corpus Secundam	À la vue	1 être	1 minute/PM	Rend la cible complètement sourd pendant la durée du sort ou jusqu'à ce qu'elle reçoive un minimum de 3 PD.
Secondaire	Bâton du magicien	Muto Opesum Secundam	Au contact	Le bâton du magicien	5 minutes/PM	<p>Emmagasine un sort primaire dans le bâton du magicien accessible par son incantation pendant la durée de la durée du sort.</p> <p>Une fois le bâton du magicien invoqué, le sort à stocker est effectué. Un seul sort primaire peut être emmagasiné à la fois.</p>

Puissance	Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Tertiaire	Bâton de l'archimage	Muto Opesum Tertiam	Au contact	Le bâton du magicien	5 minutes/PM	<p>Emmagasine deux sorts primaires ou un sort secondaire dans le bâton du magicien accessible par leur incantation pendant la durée de la durée du sort.</p> <p>Une fois le bâton du magicien invoqué, les sorts à stocker sont effectués. Deux sorts primaires ou un seul sort secondaire peut être emmagasiné à la fois.</p>

---