

Sorts du Prestidigitateur

Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Communion animale	Percipio Naturas Primoram	À la vue	1 être	5 minutes/PM	Communie avec tous les animaux, ou les créatures terrestres à l'intelligence animale, permettant ainsi de dialoguer normalement.
Communion naturelle	Percipio Naturas Primoram	À la vue	1 être	Instantanée	Communie avec une plante (arbre, arbuste) afin de poser une question/2 PM avec une réponse oui/non.
Détection de la magie	Percipio Opesum Primoram	Au contact	1 être, 1 objet ou 1 lieu	Instantanée	Décèle la présence de magie profane seulement sur la cible. Détection de la magie pour 1 PM. Identifie le niveau de puissance pour 3 PM. Identifie les effets de la magie pour 6 PM.
Détection du camouflage	Percipio Corpus Primoram	Au contact	Le magicien	5 minutes/PM	Octroi au magicien une vue parfaite permettant de détecter les individus cachés par l'aptitude de camouflage dans la forêt et par la magie simulant cette aptitude.
Infra vision	Percipio Ignem Primoram	Au contact	Le magicien	5 minutes/PM	Octroi au magicien une vision lui permettant de voir dans l'obscurité. Annule et protège également de l'effet de la magie qui génère un aveuglement.
Instinct	Percipio Spiritus Primoram	À la vue	1 être	Instantanée	Évalue l'état d'esprit de la cible permettant de savoir si ces intentions sont bonnes ou mauvaises. Le joueur doit déclarer un challenge roche/papier/ciseau. Succès sur un challenge gagné pour 1 PM Succès sur un challenge gagné ou un challenge égal pour 3 PM. Succès assuré pour 6 PM.

Nom	Triumvirat	Portée	Cible	Durée	Effet
Psychologie	Percipio Mentem Primoram	À la vue	1 être	Instantanée	<p>Évalue les réactions psychologiques de la cible permettant de savoir s'il dit la vérité ou il ment à une question précise. Le joueur doit déclarer un challenge roche/papier/ciseau.</p> <p>Succès sur un challenge gagné pour 1 PM. Succès sur un challenge gagné ou un challenge égal pour 3 PM. Succès assuré pour 6 PM.</p>
Transcommunion	Percipio Spiritus Primoram	Au contact	1 être	5 minutes	<p>Entre en contact avec l'âme d'un mort, à travers son cadavre ou dans la Gouve, et permet de poser 1 question/PM.</p>
Vision	Percipio Spiritus Primoram	Au contact	Le magicien	1 nuit	<p>Entre en contact avec le monde des esprits pour obtenir une vision sur un événement du passé ou du futur pendant la durée du sort.</p> <p>Une question précise révélant une réponse oui/non pour 3 PM. Une question générale révélant une vision imagée pour 6 PM.</p>
Vue spirituelle	Percipio Spiritus Primoram	Au contact	Le magicien	5 minutes/PM	<p>Invoque un esprit mineur qui permet au magicien de partager sa vue pendant la durée du sort. L'esprit ne permet aucune communication ni aucune autre action.</p> <p>La forme de l'esprit est visible mais intangible et ne peut donc être attaqué qu'avec des sorts profanes de forme spécialisée Spiritus ou des armes magiques. Si tel est le cas, la vue du magicien quitte immédiatement l'esprit.</p>